Dans TuilesController :

On a enlevé l’endpoint PostTuile en passant la méthode en privé pour empêcher l’ajout d’une tuile à partir du web.

On a enlevé l’endpoint DeleteTuile car on n’a pas besoin de pouvoir supprimer une tuile à partir du web.

On a refactorisé la méthode GetTuilesLine car elle était trop long et trop complexe.

Dans PersonnageController :

On a refactorisé la méthode MovePersonnage car elle était trop long et gérait trop de choses.